

Tarptautinė plaukimo federacija (FINA)

VANDENSVYDŽIO TAISYKLĖS

Turinys

I	Aikštelė ir įrengimai
II	Vartai
III	Kamuolys
IV	Kepurės
V	Komandos ir žaidėjų keitimai
VI	Teisėjai
VII	Aikštės teisėjai
VIII	Vartų linijos teisėjai
IX	Laikininkai
X	Sekretoriai
XI	Rungtynių trukmė
XII	Minutės pertraukėlės
XIII	Žaidimo pradžia
XIV	Įvartis
XV	Rungtynių tęsinys po įvarčio
XVI	Metimas nuo vartų
XVII	Kampinis
XVIII	Ginčas
XIX	Laisvas metimas
XX	Paprasta pražanga
XXI	Grubi pražanga
XXII	Baudinio pražanga
XXIII	Baudinys
XXIV	Asmeninės pražangos
XXV	Nelaimingi atsitikimai, traumos ar ligos
	Priedas A Nurodymai aikštės teisėjams
	Priedas B Teisėjų gestai
	Priedas C Nuobaudos už disciplinarinius nusižengimus FINA varžybose

3. Jeigu rungtynėse teisėjauja vienas aikštės teisėjas, jis turi būti sekretoriato pusėje, o vartų teisėjai – priešingoje aikštės pusėje.

4. Atstumas tarp vartų linijų (aikštės ilgis) turi būti ne trumpesnis nei 20 metrų ir ne ilgesnis nei 30 metrų. Aikštės plotis turi būti ne mažesnis nei 10 metrų, bet ne didesnis nei 20 metrų. Atstumas nuo galinės aikštės linijos iki vartų linijos – 0,3 metro.
5. Vandens temperatūra varžybų metu neturi būti mažesnė (didesnė) nei $+26\text{ }^{\circ}\text{C} \pm 1\text{ }^{\circ}\text{C}$. Apšvietimo intensyvumas neturi būti mažesnis nei 600 liuksų. Olimpinėse žaidynėse ir pasaulio čempionatuose šis rodiklis turi būti ne mažesnis nei 1500 liuksų. Šiose varžybose naudojamas tik švarus (naujas) vanduo.
6. Skiriamieji ženklai (linijos) turi būti pažymėti abiejose žaidimo aikštės pusėse tokiomis spalvomis:
Balta – vartų linija ir vidurio linija
Raudona – 2 metrų linija
Geltona – 5 metrų linija
Žalia – iki vidurio linijos
7. Priešingoje sekretoriato aikštės pusėje, ant abiejų galinių linijų, 2 metrus nuo šoninės linijos raudona spalva turi būti pažymėta žaidėjų keitimo bei sugrįžimo po pašalinimo vieta.
8. Aikštės teisėjams turi būti sudarytos sąlygos laisvai judėti palei visą aikštės lygį. Vartų teisėjams taip pat turi būti skirta pakankamai vietos prie vartų linijos.
9. Sekretorius turi būti aprūpintas 0,25 m x 0,2 m dydžio baltos, raudonos ir mėlynos spalvos vėliavėlėmis.

II VARTAI

10. Vartų virpstai ir skersinis tvirtinami stačiakampio formos konstrukcija. Virpstų ir skersinio storis 0,075 metro, jie turi būti baltos spalvos. Vartų virpstai tvirtinami vienodu atstumu nuo abiejų šoninių linijų ant vartų linijos, ne mažiau kaip 0,3 metro į priekį nuo galinės linijos.
11. Atstumas tarp virpstų vidinių kraštų – 3 metrai. Jeigu aikštelės gylis yra 1,50 metro ar daugiau, vidinis skersinio kraštas turi būti nutolęs 0,9 metro nuo vandens paviršiaus. Jeigu aikštelės gylis nesiekia 1,5 metro, vidinis skersinio kraštas turi būti nutolęs 2,4 metro nuo dugno.
12. Vartų tinklas, pagamintas iš minkšto audinio, turi būti tvirtai pririštas ar kitaip pritvirtintas prie virpstų, skersinio ir vidinių vartų atramų taip, kad galėtų sulaikyti kamuolį iš abiejų pusių. Nuo vartų linijos iki tinklo (vartų gylis) turi būti ne mažesnis nei 0,3 metro ilgio laisvas plotas.

III KAMUOLYS

13. Kamuolys turi būti apvalus, turėti oro kamerą su savarankiškai užsidarančiu ventiliu. Kamuolys taip pat turi būti neperšlampamas, be išorinių griovelių, nesuteptas jokių tepalu ar skysčiu.
14. Kamuolys turi sverti ne mažiau kaip 400 ir ne daugiau kaip 450 gramų.
15. Vyrų varžybose kamuolio apimtis turi būti 0,68 – 0,71 metro. Spaudimas 90-97 kilo Paskaliai 13-14 svarų kvadratiniam coliui.

IV KEPURĖS

16. Kepurės turi būti kontrastinių spalvų, išskyrus raudoną ir kamuolio spalvą. Aikštės teisėjai gali reikalauti, kad komandos dėvėtų baltas ar mėlynas kepurės. Vartininkai turi dėvėti raudonos spalvos kepurės. Kepurės turi būti užrišamos po smakru. Jeigu žaidėjas pameta kepurę vykstant

rungtynėms, jis turi užsidėti pamestą kepurę, per artimiausią žaidimo pertraukėlę ir tik tada, kai to žaidėjo komanda kontroliuoja kamuolį. Kepurės turi būti dėvimos visą rungtynių laiką.

17. Per olimpinės žaidynes, pasaulio čempionatus ir kitas FINA varžybas kepurės turi būti su ausų protektoriais. Rekomenduojama dėvėti kepurės su tokiais protektoriais ir per visas kitas varžybas. Protektorių spalva turi būti tokia pati kaip ir komandos kepurė spalva. Vartininko protektoriai gali būti raudonos spalvos.

18. Abiejose kepurė pusėse, turi būti 0,1 metro aukščio numeriai. Vartininkas dėvi kepurę, kurios Nr.1, kitų žaidėjų kepurė numeriai turi būti nuo 2 iki 13. Vartininką keičiantis žaidėjas turi dėvėti vartininko kepurę. Žaidėjams draudžiama keisti savo numerį rungtynių metu, išskyrus atvejus, kai tai daryti leidžia aikštės teisėjas. Šiuo atveju būtina informuoti apie tai rungtynių sekretorių.

19. Tarptautinėse varžybose kepurės priekyje turi būti užrašytas šalies kodas (trys raidės), gali būti pavaizduota valstybės vėliava. Kodo aukštis 0,04 metro.

V. KOMANDOS SUDĖTIS IR ŽAIDĖJŲ KEITIMAI

20. Kiekvienoje komandoje turi būti septyni žaidėjai, vienas iš jų – vartininkas, dėvintis vartininko kepurę, ne daugiau kaip šeši atsarginiai žaidėjai, kurie gali pakeisti pagrindinius žaidėjus. Jeigu komandoje žaidžia mažiau nei septyni žaidėjai, jai nebūtina turėti vartininką.

21. Visi žaidėjai, kurie tuo metu nežaidžia, kartu su treneriais ir vadovais, išskyrus vyriausiąjį trenerį, turi sėdėti ant savo komandos suoliuko. Rungtynių metu jiems neleidžiama nei stovėti, nei vaikščioti, išskyrus pertraukas tarp kėlinių ir minutės pertraukėles. Komandos keičiasi aikštės pusėmis praėjus pusei rungtynių, taip pat prieš pirmąjį pratęsimo kėlinį. Abiejų komandų suoliukai turi būti priešingoje sekretoriato pusėje.

22. Kiekvienoje komandoje vienas žaidėjas yra komandos kapitonas. Komandos kapitonas atsako už komandos elgesį ir drausmę.

23. Žaidėjai privalo dėvėti nepermatomus kostiumus (glaudes ar maudymosi kostiumėlių) arba dėvėti dvejas glaudes (ar maudymosi kostiumėlius) ir prieš rungtynes nusiimti visus daiktus, kurie gali traumuoti ar sužeisti.

24. Žaidėjų kūnai negali būti ištepti jokiais tepalais, aliejais ar kitomis panašiomis medžiagomis. Jeigu teisėjas prieš rungtynes nustato, kad buvo naudotos tokios medžiagos, jis turi nedelsiant liepti žaidėjui pašalinti minėtas medžiagas. Dėl šios priežasties rungtynių pradžia neturi vėluoti. Jeigu tai pastebima prasidėjus rungtynėms, pažeidėjas šalinamas iš aikštės iki rungtynių pabaigos, o jį keičiantis žaidėjas gali įeiti į aikštę tuoj pat iš keitimų ir sugrįžimo zonos už savo vartų linijos.

25. Žaidėjas gali būti keičiamas bet kuriuo rungtynių metu. Jis turi išeiti iš aikštės trumpiausiu keliu į keitimų ir sugrįžimų zoną už savo vartų linijos. Keičiantis žaidėjas gali įeiti į aikštę iš keitimų ir sugrįžimų zonos tuoj pat, kai tik žaidėjas, išeinantis iš aikštės, bus aiškiai matomas virš vandens keitimų ir sugrįžimų zonoje. Jeigu vadovaujantis šia taisykle keičiamas vartininkas, tai jį keičiantis žaidėjas turi dėvėti vartininko kepurę. Žaidėjui negalima keisti, kai yra paskirtas 5 m baudinys ir 5 m baudinio metimo metu, išskyrus atvejį, kai kurios nors komandos treneris paprašo minutės pertraukėlės.

26. Keičiantis žaidėjas gali įeiti į aikštę iš bet kurios vietos:

- a) pertraukose tarp kėlinių, taip pat tarp pratęsimo kėlinių;
- b) po įvarčio;
- c) minutės pertraukėlės metu;

d) keisdamas žaidėją, kuris kraujuoja ar gavo traumą.

27. Keičiantis žaidėjas turi būti pasiruošęs įeiti į aikštę nevėluodamas. Jeigu jis nėra pasiruošęs įeiti į aikštę, rungtynės tęsiasi be jo ir bet kuriuo momentu jis gali įeiti į aikštę iš keitimų ir sugrįžimo zonos už savo vartų linijos.

28. Vartininkas, pakeistas kito žaidėjo, sugrįžęs į aikštę gali žaisti bet kurioje pozicijoje.

29. Jeigu vartininkas turi palikti aikštę dėl sveikatos ar traumos, teisėjas turi leisti tuoj pat pakeisti jį kitu žaidėju, dėvinčiu vartininko kepurę.

VI. TEISĖJAI

30. FINA varžybose teisėjų brigadą sudaro du aikštės teisėjai, du vartų linijos teisėjai, laikininkai ir sekretoriai. Kiekvienas iš jų vykdo atitinkamas pareigas ir turi tam tikrus įgaliojimus. Tokia teisėjų brigada turėtų būti kitose varžybose. Jeigu rungtynėse teisėjauja du aikštės teisėjai, o vartų linijos teisėjų nėra, aikštės teisėjai turi vykdyti vartų linijos teisėjų pareigas (nurodytas V8.2. punkte), tik be specialių gestų rankomis.

Pastaba. Priklausomai nuo varžybų lygio ir svarbos rungtynėms gali vadovauti teisėjų brigada, kurią sudaro nuo keturių iki aštuonių teisėjų:

a) Aikštės teisėjai ir vartų linijos teisėjai.

Du aikštės ir du vartų linijos teisėjai; arba du aikštės teisėjai be vartų linijos teisėjų; arba vienas aikštės teisėjas ir du vartų linijos teisėjai.

b) Laikininkai ir sekretoriai.

Teisėjaujant vienam laikininkui ir vienam sekretoriui: laikininkas kontroliuoja kiekvienos komandos atakos laiką (pagal punktą 90). Sekretorius fiksuoja rungtynių laiką, minutės pertraukėlių ir pertraukų tarp kėlinių laiką, pildo rungtynių protokolą, kaip nurodyta punkte 42 ir taip pat fiksuoja pašalintų iš aikštės žaidėjų baudos laiką.

Teisėjaujant dviem laikininkams ir vienam sekretoriui: laikininkas Nr.1 fiksuoja rungtynių laiką, minutes pertraukėlių ir pertraukų tarp kėlinių laiką. Laikininkas Nr.2 kontroliuoja kiekvienos komandos atakos laiką, pagal punktą 90. Sekretorius pildo rungtynių protokolą ir vykdo kitas pareigas, nurodytas punkte 42.

Teisėjaujant dviem laikininkams ir dviem sekretoriams: laikininkas Nr.1 fiksuoja rungtynių laiką, minutes pertraukėlių ir pertraukų tarp kėlinių laiką. Laikininkas Nr.2 kontroliuoja kiekvienos komandos atakos laiką, pagal punktą 90. Sekretorius Nr.1 pildo rungtynių protokolą, kaip nurodyta punkte 42 (a). Sekretorius Nr.2 vykdo pareigas, nurodytas punktuose 42 (b), (c) ir (d), susijusias su neteisingu pašalintų žaidėjų sugrįžimu į aikštę, neteisingu žaidėjų keitimu, žaidėjų pašalinimu ir trečia asmenine pražanga.

V7. AIKŠTĖS TEISĖJAI

31. Aikštės teisėjai visiškai kontroliuoja rungtynes. Aikštės teisėjų įgaliojimai ir įtaka žaidėjams yra veiksmingi per visą laiką, kol teisėjai ir žaidėjai yra baseino (sporto rūmų ir pan.) teritorijoje. Visi aikštės teisėjų sprendimai yra galutiniai ir vykdomi per visas rungtynes. Teisėjų sprendimai yra galutiniai ir nediskutuotini. Teisėjai, sprenddami ginčytinus klausimus vadovaujasi šiomis taisyklėmis.

32. Aikštės teisėjai paskelbia apie rungtynių pradžią ir rungtynių tęsinį po įvarčio, taip pat fiksuoja įvarčius, metimus nuo vartų, kampinius (bet kuriuo atveju, nepriklausomai nuo to ar tai skelbia vartų linijos teisėjas ar ne), ginčus bei taisyklių pažeidimus. Teisėjas gali pakeisti savo sprendimą iki to momento, kai žaidimas atnaujinamas po sustojimo.

33. Aikštės teisėjai neturi skirti pražangos, jeigu tokia pražanga bus naudinga prasižengusio žaidėjo komandai. Taip pat teisėjas neturi fiksuoti paprastos pražangos, jeigu yra galimybė toliau kontroliuoti kamuolį puolančiajai komandai.

Pastaba. Teisėjai turi laikytis šio principo. Pavyzdžiui, jie neturi skirti paprastos pražangos žaidėjo, turinčio kamuolį ir judančio link varžovų vartų, naudai, kadangi toks sprendimas bus naudingas prasižengusio žaidėjo komandai.

34. Aikštės teisėjai turi teisę, pagal atitinkamą taisyklę, išsikviesti bet kurį žaidėją iš vandens, o jam atsisakius tai padaryti, pašalinti iš aikštės.

35. Aikštės teisėjai gali pašalinti už baseino (sporto rūmų ar pan.) ribų bet kurį žaidėją, atsarginį žaidėją, komandos atstovą ar žiūrovą, kurio elgesys trukdo objektyviai ir teisingai atlikti pareigas.

36. Aikštės teisėjai gali nutraukti rungtynes bet kuriuo momentu, jeigu žaidėjų ar žiūrovų elgesys, kitos aplinkybės trukdo tinkamai tęsti žaidimą. Apie šį sprendimą teisėjai turi pranešti kompetentingai organizacijai.

V8 VARTŲ LINIJOS TEISĖJAI

37. Vartų linijos teisėjai vykdo savo pareigas ties galinėmis linijomis toje baseino pusėje, kur yra sekretoriatas.

38. Vartų linijos teisėjų pareigos:

- a) pakelia vieną ranką vertikaliai aukštyn, kai žaidėjai užima teisingą poziciją ties savo komandos vartų linija kėlinio pradžioje;
- b) pakelia abi rankas vertikaliai aukštyn, kai žaidėjai neteisingai startuoja;
- c) viena ranka nurodo atakos kryptį, metimą nuo vartų;
- d) viena ranka nurodo atakos kryptį, kampinį;
- e) pakelia sukryžiuotas rankas, kai įmetamas įvartis;
- f) pakelia abi rankas vertikaliai aukštyn, kai pašalintas žaidėjas neleistinais sugrįžta į aikštę taip pat kai žaidėjai keičiasi neleistinu būdu.

39. Vartų linijos teisėjai turi būti aprūpinti atsarginiais kamuoliais. Jeigu rungtynių metu kamuolys atsidūrė už aikštės ribų, atitinkamas vartų linijos teisėjas meta kitą kamuolį vartininkui (jei paskirtas metimas nuo vartų), artimiausiam atakuojančios komandos žaidėjui (jei paskirtas kampinis) ar kur nurodo aikštės teisėjas.

V9 LAIKININKAI

40. Teisėjų – laikininkų pareigos:

- a) fiksuoja rungtynių laiką, minutės pertraukėlių ir pertraukų tarp kėlinių laiką;
- b) fiksuoja kiekvienos komandos atakos laiką;
- c) fiksuoja žaidėjų, pašalintų iš aikštės baudos laiką, taip pat šių žaidėjų ar juos keičiančių žaidėjų sugrįžimo laiką;
- d) garsiai paskelbia paskutinės rungtynių minutės ir paskutinės bet kurio pratęsimo antro kėlinio minutės pradžią;
- e) sušvilpia, kad praėjo 45 pertraukėlės sekundės ir kad pasibaigė minutės pertraukėlė.

41. Laikininkas švilpdamas skelbia, kad kėlinio laikas baigėsi, nepriklausomai nuo aikštės teisėjų. Tai vykdoma neatidėliotinai, išskyrus atvejus, kai:

- a) aikštės teisėjas tuo pačiu metu su kėlinio pabaiga skiria 5 metrų baudinį. Šiuo atveju 5 metrų baudinys metamas pagal taisykles;
- b) aidint kėlinio pabaigos signalui kamuolys skrieja ir kerta vartų liniją (nesvarbu signalo metu ar jau po signalo) tarp vartų virpstų. Šiuo atveju įskaitomas įvartis.

V10 SEKRETORIAI

42. Teisėjų – sekretorių pareigos:

- a) pildyti rungtynių protokolą – duomenis apie žaidėjus, rezultato pokyčius, minutes pertraukėles, žaidėjų pašalinimus, 5 metrų baudinius, asmenines pražangas paskirtas kiekvienam žaidėjui;
- b) kontroliuoti pašalintų iš aikštės žaidėjų baudos laiką ir atitinkamos spalvos vėliavėle (balta arba mėlyna) signalizuoti šio laiko pabaigą, išskyrus atvejus, kai aikštės teisėjas pats signalizuoja pašalintam žaidėjui ar jį keičiančiam žaidėjui sugrįžti į aikštę, kai šio žaidėjo komanda perėmė kamuolį;
- c) signalizuoti raudona vėliavėle ir švilpuku, jei pašalintas iš aikštės žaidėjas keičiasi neleistinu būdu (įskaitant atvejus, kai tokį signalą jau parodė vartų linijos teisėjas). Po šio signalo rungtynės iš karto sustabdomos;
- d) signalizuoti iš karto, kai žaidėjui paskirta asmeninė pražanga yra to žaidėjo trečioji asmeninė pražanga. Signalizuojama taip:
 - raudona vėliavėle, jei trečia asmeninė pražanga yra pašalinimas iš aikštės;
 - raudona vėliavėle ir švilpuku, jei trečia asmeninė pražanga yra 5 metrų baudinys.

Pastaba. Jeigu skelbiama minutės pertraukėlė, žaidėjai tuoj pat turi sugrįžti į savo aikštės pusę.

V11 RUNGTYNIŲ TRUKMĖ

43. Rungtynės trunka 4 kėlinius po 8 minutes gryno žaidimo laiko kiekvienas. Kiekvieno kėlinio pradžioje laikas pradedamas skaičiuoti tada, kai žaidėjas paliečia kamuolį. Po kiekvieno stabdymo signalo, rungtynių laikrodis stabdomas iki tol, kol žaidimas tęsis, kamuoliui atitrūkus nuo atitinkamą metimą atliekančio žaidėjo rankos arba kai kamuolį palies kuris nors žaidėjas išmetus ginčytiną kamuolį.

44. Tarp kėlinių yra dviejų minučių pertraukos. Komandos (žaidėjai, treneriai, vadovai) keičiasi aikštės pusėmis prieš rungtynių trečio kėlinio ir bet kurio pratęsimo pirmo kėlinio pradžią.

45. Jeigu rungtynės, kuriose būtinais reikia išaiškinti nugalėtoją, baigiasi lygiosiomis, bet kuris pratęsimas turi prasidėti po penkių minučių pertraukos. Pratęsimas trunka 2 kėlinius po 3 minutes gryno laiko kiekvienas. Pertrauka tarp kėlinių – viena minutė. Jos metu aikštės teisėjai keičiasi pusėmis. Jeigu po dviejų pratęsimo kėlinių rezultatas tebėra lygus, skiriama baudinių serija.

Pastaba. Baudinių serijos metu kiekviena komanda iš eilės pakaitomis meta po penkis 5 metrų baudinius į varžovų vartus. Pirmą komanda meta pirmą baudinį, po to antra komanda meta savo pirmą baudinį ir t.t. Jeigu po šios serijos rezultatas tebėra lygus, komandos pasikeisdamos iš eilės meta baudinius, tol kol viena komanda įmes įvartį, o kita – neįmes. Kiekviena baudinį meta skirtingi komandos nariai.

46. Gerai matomas rungtynių laikrodis turi rodyti laiką mažėjančia tvarka, t.y. liekanti iki kėlinio pabaigos.

V12 MINUTĖS PERTRAUKĖLĖS

47. Kiekviena komanda bet kuriose rungtynėse turi teisę į tris minutes pertraukėles. Trečios pertraukėlės gali būti prašoma tik pratęsimo metu. Minutės pertraukėlės trukmė – viena minutė. Komandos, tuo metu kontroliuojančios kamuolį, treneris gali bet kada paprašyti minutės pertraukėlės, sušaukdamas žodį „timeout“ (liet. minutės pertraukėlė) ir rankomis rodydamas „T“ raidę. Paprašius minutės pertraukėlės, sekretorius arba aikštės teisėjas turi iš karto sustabdyti rungtynes sušvilpdamas.

48. Po minutės pertraukėlės žaidimas tęsiamas po aikštės teisėjo signalo. Komanda, kontroliuojanti kamuolį prieš pertraukėlę, išmeta kamuolį nuo vidurio linijos, išskyrus:

- a) kai minutės pertraukėlė buvo paprašyta prieš metant 5 metrų baudos metimą ar kampinį. Šiuo atveju atliekamas atitinkamas metimas;

- b) kai minutės pertraukėlės prašoma iš karto po įvarčio. Šiuo atveju aikštės teisėjas atnaujina rungtynes pagal XV punktą (rungtynių tęsinys po įvarčio) ir iš karto po to skelbia minutės pertraukėlę.

Pastaba. Komandos atakos laikas, buvęs rungtynių sustabdymo metu, po minutės pertraukėlės skaičiuojamas toliau.

49. Jeigu kamuolį kontroliuojančios komandos treneris paprašo trečios ar kitos papildomos minutės pertraukėlės, kuri komandai nepriklauso, rungtynės turi būti sustabdytos ir pratęstos vieno iš varžovų komandos žaidėjų, išmetant kamuolį nuo vidurio linijos.

50. Jeigu minutės pertraukėlės paprašo kontroliuojančios kamuolį komandos varžovų treneris, rungtynės stabdomos ir į šio trenerio komandos vartus skiriamas 5 metrų baudos metimas.

51. Atnaujinant žaidimą po minutės pertraukėlės žaidėjai gali būti bet kurioje aikštės vietoje, išskyrus taisyklėse nurodytus atvejus, atliekant 5 metrų baudos metimą ar kampinį.

V13 ŽAIDIMO PRADŽIA

52. Prieš rungtynių pradžia, dalyvaujant teisėjams, komandų kapitonai traukia burtus. Laimėtojas pasirenka aikštės pusę.

53. Kiekvieno kėlinio pradžioje žaidėjai užima vietas prie atitinkamos vartų linijos apie vieną metrą vienas nuo kito ir mažiausiai vieną metrą nuo vartų virpstų. Prieš kėlinio pradžią vartuose gali būti ne daugiau kaip du žaidėjai. Nė viena žaidėjų kūno dalis negali būti už vartų linijos virš vandens.

54. Įsitikinęs, kad komandos pasiruošusios, aikštės teisėjas švilpdamas paskelbia rungtynių pradžią ir paleidžia arba išmeta kamuolį į aikštę ant vidurio linijos.

55. Jeigu įmetus ar paleidus kamuolį viena komanda įgyja pranašumą kovojant dėl kamuolio, aikštės teisėjas privalo skirti ginčą ant vidurio linijos.

V14 ĮVARTIS

56. Įvartis įskaitomas, kai visas kamuolys kerta vartų liniją tarp vartų virpstų po skersiniu.

57. Įvartis gali būti pelnytas iš bet kurios aikštės vietos, tačiau vartininkui neleidžiama būti ar liesti kamuolį už vidurio linijos.

58. Įvartis gali būti įmestas bet kuria kūno dalimi, išskyrus sugniaužtą kumštį. Įvartį galima pelnyti įplukdant (įvarant) kamuolį į vartus. Žaidimo pradžioje ar tęsiant žaidimą po sustabdymo, mažiausiai du bet kurios komandos žaidėjai (neskaitant besiginančios komandos vartininko) turi sąmoningai paliesti kamuolį, išskyrus:

- a) kai atliekamas 5 metrų baudos metimas;
- b) kai laisvojo metimo metu žaidėjas pelno įvartį į savo komandos vartus;
- c) kai atliekant metimą nuo vartų, iš karto metama tiesiai į vartus, tuojau pat po tokio metimo paskyrimo;
- d) kai metant tiesiai į vartus iš karto po to, kai laisvas metimas buvo paskirtas toliau nei 5 metrai nuo varžovų vartų.

Pastaba. Įvartis gali būti pelnytas, kai žaidėjas meta tiesiai į vartus, atlikdamas laisvąjį metimą iš toliau nei 5 metrai nuo varžovų vartų, iš karto po to, kai tas metimas buvo paskirtas už pražangą padarytą varžovų toliau nei 5 metrai nuo varžovų vartų.

Jeigu žaidėjas grąžina kamuolį į aikštę po sustabdymo, įvartis pagal 58d punktą gali būti pelnytas tik kai kamuolį sąmoningai palies kitas žaidėjas, bet ne besiginančios komandos vartininkas.

Jeigu skiriant pražangą kamuolys atsiduria arčiau besiginančios komandos vartų, įvartis gali būti pelnytas pagal 58d punktą, jeigu kamuolys nedelsiant bus grąžintas į vietą, kur buvo prasižengta ir į vartus bus metama tiesiai iš pražangos vietos iš karto po kamuolio grąžinimo.

Pagal šį punktą kamuolys negali būti metamas, iš karto tiesiai į vartus, atnaujinus žaidimą po:

- minutės pertraukėlės;
- įvarčio;
- dėl traumos, įskaitant kraujavimą;
- dėl kepurės pakeitimo ar užrišimo;
- kai teisėjas paima kamuolį į rankas;
- kai kamuolys atsiduria už aikštės ribų;
- kitokio uždelsimo.

59. Įvartis įskaitomas, jeigu baigiantis 30 sekundžių atakos ar kėlinio laikui (t.y. aidint signalui), kamuolys skrieja ore, o jau laikui pasibaigus, atsiduria vartuose.

Pastaba. Šiuo atveju, jei kamuolys atsiduria vartuose atšokęs nuo virpsto, skersinio, vartininko arba kito besiginančio komandos žaidėjo, ir (ar) vandens, įvartis įskaitomas. Tačiau jei, nuaidėjus kėlinio pabaigos signalui, kamuolį skriejantį į vartus, sąmoningai paliečia kuris nors atakuojančios komandos žaidėjas, įvartis neįskaitomas.

Jei, kamuoliui skriejant vartų link, vartininkas ar kitas besiginančios komandos žaidėjas patraukia žemyn ar kitaip išjudina vartus arba savo 5 metrų zonoje kuris nors besiginančios komandos žaidėjas, išskyrus vartininką, sustabdo kamuolį dviem rankom ar smūgiuoja į kamuolį kumščiu, kad apsaugotų savo komandą nuo įvarčio, aikštės teisėjas turi skirti 5 metrų baudos metimą, jeigu dėl šių pažeidimų, kamuolys neatsidūrė vartuose.

Jei, kamuolys skriejantis vartų link, nusileidžia ant vandens ir po to įplaukia į vartus, aikštės teisėjas turi įskaityti įvartį tik tuo atveju, jei kamuolys įplaukia į vartus metimo suteikto impulso dėka.

V15 RUNGTYNIŲ TĖSINYS PO ĮVARČIO

60. Po įvarčio žaidėjai turi užimti pozicijas bet kurioje savo komandos aikštės vietoje. Nė viena žaidėjo kūno dalis negali būti už vidurio linijos virš vandens. Aikštės teisėjas tęsia rungtynes švilpdamas. Žaidimas tęsiamas, kai kamuolys atitrūksta nuo komandos, praleidusios įvartį, žaidėjo rankos. Jeigu rungtynės atnaujintos ne pagal taisykles, tai šis veiksmas turi būti pakartotas.

V16 METIMAS NUO VARTŲ

61. Metimas nuo vartų skiriamas:

- a) kai atakuojančios komandos žaidėjui, paskutiniam palietusiam ar turėjusiam kamuolį, visas kamuolys kerta vartų liniją ne tarp vartų virpstų po skersiniu;
- b) kai visas kamuolys kerta vartų liniją tarp vartų virpstų po skersiniu arba kamuolys atšoka nuo vartų virpstų, skersinio ar besiginančios komandos vartininko po:
 - laisvojo metimo, kuris buvo paskirtas už pražangą arčiau nei 5 metrai nuo besiginančios komandos vartų;
 - laisvojo metimo, kuris buvo paskirtas už pražangą toliau nei 5 metrai nuo besiginančios komandos vartų, tačiau atlikto ne iš karto po paskyrimo (t.y. po pauzės);
 - metimo nuo vartų, atlikto ne iš karto po paskyrimo (t.y. po pauzės);
 - kampinio.

62. Metimą nuo vartų turi atlikti besiginančios komandos vartininkas iš bet kurios vietos esančios jo 2 metrų zonoje. Jeigu, metant nuo vartų, vartininko nėra aikštėje, tokį metimą atlieka bet kuris kitos tos pačios komandos žaidėjas. Metant nuo vartų ne pagal taisykles, metimą reikia pakartoti.

Pastaba. Atliekant laisvąjį metimą, metimą nuo vartų ar kampinį, negalima delsti. Minėti metimai turi būti atliekami taip, kad kiti žaidėjai galėtų aiškiai matyti, kaip kamuolys atitrūksta nuo metančiojo rankos (piešinys Nr.1,2). Žaidėjai, remdamiesi 73 punktu, pagal kurį metančiam atitinkamą metimą leidžiama varyti kamuolį prieš perduodant jį kitam žaidėjui, dažnai klysta delsdami tokių metimų metu. Atliekant laisvąjį metimą, metimą nuo vartų ar kampinį negalima uždelsti, net jei atitinkamą metimą atliekantis žaidėjas negali tuo momentu surasti kito žaidėjo, kuriam galėtų perduoti kamuolį. Šiuo atveju, metimą atliekantis žaidėjas gali atlikti metimą numesdamas kamuolį iš pakeltos rankos ant vandens arba pasimesdamas jį į orą. Po to žaidėjas gali varyti kamuolį ar judėti su kamuoliu rankoje. Kitu atveju, atitinkamas metimas turi būti atliktas taip, kad kiti žaidėjai galėtų tai matyti.



Pieš. 1,2

V17 KAMPINIS

63. Kampinis metimas skiriamas, kai visas kamuolys kerta vartų liniją ne tarp vartų virpstų po skersiniu, po to, kai paskutinis kamuolį lietė besiginančios komandos vartininkas.

64. Kampinį realizuoja atakuojančios komandos žaidėjas nuo 2 metrų žymės vartų pusėje, kur kamuolys kirto vartų liniją. Kampinį meta nebūtinai arčiausiai esantis žaidėjas, tačiau metimo metu neturi būti tyčia ar bereikalingai delsiama.

Pastaba. Apie kampinio metimo būdus žr. 62 punkto pastabą.

65. Realizuojant kampinį nė vienos atakuojančios komandos žaidėjas negali būti varžovų 2 metrų zonoje.

66. Jeigu metimo metu atakuojančios komandos žaidėjai neišplaukė iš 2 metrų zonos ar buvo metama iš neleistinos vietos.

V18 Ginčas

67. Ginčas skiriamas, kai:

- a) aikštės teisėjo nuomone, kėlinio pradžioje, plaukiant kamuolio jis atsidūrė vienai iš komandų palankesnėje padėtyje;

- b) vienas ar daugiau kiekvienos komandos žaidėjų prasižengė vienu metu ir aikštės teisėjas negali nustatyti, kuris iš žaidėjų tai padarė pirmas;
- c) abu aikštės teisėjai vienu metu švilpuko signalu užfiksavo paprastas pražangas skirtingų komandų žaidėjams;
- d) abiejų komandų žaidėjai grubiai prasižengė vienu metu, tiek žaidimo metu (einant laikui), tiek sustabdžius žaidimą (neinant laikui). Šiuo atveju ginčas metamas pašalinus iš aikštės prasižengusius žaidėjus;
- e) kamuolys įstrigo ar palietė virš aikštės esančias konstrukcijas (lubas ar pan.).

68. Ginčo metu, aikštės teisėjas turi išmesti kamuolį į aikštę šalia šoninės linijos, maždaug ties ta vieta kur įvyko taisyklių pažeidimas taip, kad abu žaidėjai, kovojantys dėl kamuolio, turėtų vienodas galimybes jį pasiekti. Ginčas, paskirtas 2 metrų zonoje, išmetamas ant 2 metrų linijos.

69. Jeigu metant ginčą aikštės teisėjo nuomone, kamuolys atsidūrė palankesnėje padėtyje vienai iš komandų, teisėjas privalo ginčo metimą pakartoti.

V19 Laisvas metimas

70. Laisvas metimas turi būti atliekamas iš tos vietos, kur buvo prasižengta, išskyrus šiuos atvejus:

- a) jei kamuolys atsidūrė toliau nuo besiginančios komandos vartų, laisvas metimas atliekamas iš ten kur yra kamuolys;
- b) jeigu besiginančios komandos žaidėjas prasižengė savo 2 metrų zonoje, laisvas metimas atliekamas nuo 2 metrų linijos ties vieta, kur buvo prasižengta, tačiau jei kamuolys atsidūrė už 2 metrų zonos ribų – iš ten kur yra kamuolys,
- c) jei kitaip nurodo taisyklės.

Laisvas metimas atliktas iš neleistinos vietos turi būti kartojamas.

71. Laikas skiriamas laisvam metimui atlikti yra nustatomas aikštės teisėjo nuožiūra. Žaidėjas negali tyčia ar bereikalingai delsti, tačiau neprivalo tai daryti tuoj pat (iš karto po paskyrimo). Aikštės teisėjas turi fiksuoti taisyklių pažeidimą, jeigu aiškiai mato, kad žaidėjas galėdamas lengvai atlikti laisvą metimą, to nedaro.

72. Komanda, kurios naudai paskirtos laisvas metimas, paduoda kamuolį metančiajam žaidėjui.

73. Laisvas metimas turi būti atliekamas taip, kad kiti žaidėjai galėtų matyti kaip kamuolys atitrūksta nuo metančiojo rankos. Po to taip pat leidžiama varyti kamuolį ar judėti su kamuoliu rankoje prieš perduodant jį kitam žaidėjui. Žaidimas tęsiasi iš karto po to, kai kamuolys atitrūksta nuo atliekančiojo laisvą metimą rankos.

Pastaba. Apie laisvo metimo atlikimo būdus žr. pastabą prie V16.2. punkto.

V20 Paprasta pražanga

74. Paprasta pražanga skiriama už taisyklių pažeidimus, išvardintus punktuose V20.2. – V20.18. Prasižengusio žaidėjo komanda baudžiama laisvu metimu, kurį atlieka varžovai.

Pastaba. Aikštės teisėjai turi skirti paprastą pražangą pagal taisykles, bet suteikiant galimybę atakuojančiai komandai naudotis turimu pranašumu. Aikštės teisėjai privalo atsižvelgti į specialias aplinkybes, nurodytas V7.3. punkte (Pranašumas).

75. Pajudėjimas į priekį, už vartų linijos, kėlinio pradžioje, iki aikštės teisėjo signalo pradėti žaidimą. Laisvas metimas atliekamas iš ten, kur yra kamuolys, o jeigu kamuolys nebuvo įmestas (paleistas) į aikštę – nuo vidurio linijos.

76. Pagalba (pvz. stumtelėjimas) žaidėjui kėlinio pradžioje ar rungtynių metu.

77. Laikymasis, atsistūmimas ar atsispyrimas už (nuo) vartų ar vartų tvirtinimų, laikymasis, atsistūmimas ar atsispyrimas už (nuo) baseino kraštų (bortelių) rungtynių (gryno laiko) metu ar laikymasis už skiriamųjų takelių, išskyrus kėlinio pradžioje.

78. Aktyvus dalyvavimas žaidime stovint ant baseino dugno ar vaikstant dugnu, pašokimas nuo baseino dugno perimant, pagaunant ar kitaip paliečiant kamuolį, pašokimas nuo baseino dugno sutrukdant varžovui.

Ši taisyklė negalioja vartininkui jo 5 metrų zonoje.

79. Viso kamuolio skandinimas, laikymas ar paėmimas po vandeniu kovos su varžovu dėl kamuolio metu.

Pastaba. Paprasta pražanga fiksuojama ir tuo atveju, jei kamuolys skandinamas ar laikomas po vandeniu kovos su varžovu metu dėl to varžovo fizinio poveikio laikančiajam (skandinančiajam) kamuolį, net jei tai įvyksta prieš žaidėjo laikančio (skandinančio) kamuolį valią. Reikia atkreipti dėmesį, kad šiuo atveju paprasta pražanga skiriama žaidėjui, kuris kontroliuoja (laiko) kamuolį paskandinimo metu (piešinys Nr.3). Pabrėžtina, kad ši pražanga gali būti skiriama tik dviejų ar daugiau varžovų kovos dėl kamuolio metu. Pavyzdžiui, jeigu vartininkas, iškilęs aukštai virš vandens ir atmušęs kamuolį, nusileisdamas jį stumteli po vandeniu, pražanga pagal šią taisyklę negali būti skiriama. Bet jeigu po to vartininkas paskandina kamuolį kovodamas su varžovu – pražanga turi būti fiksuojama, o jei prasižengiant buvo sužlugdyta galimybė pasiekti įvartį – turi būti skiriamas 5 metrų baudinys pagal punktą V22.2.



Pieš. 3

80. Kamuolio atmušimas ar smūgiavimas į kamuolį suspaustu kumščiu. Ši taisyklė negalioja vartininkui jo 5 metrų zonoje.

81. Kamuolio laikymas, gaudymas ar atmušimas dviem rankom vienu metu. Ši taisyklė negalioja vartininkui jo 5 metrų zonoje.

82. Stabdymas ar kitoks trukdymas laisvai judėti varžovui, neturinčiam kamuolio, įskaitant plaukimą per varžovo pečius, nugarą ar kojas. „Turėti“ – reiškia laikyti, pakelti, nešti ar liesti kamuolį. Kamuolio varymas (driblingas) nėra „turėjimas“.

Pastaba. Teisėjas turi tiksliai nustatyti ar varžovas turi kamuolį ar ne, kadangi jeigu jis kamuolį turi (laiko, neša ar pan.), žaidėjas atakuojantis šį varžovą negali būti nubaustas už „stabdymą“. Aišku, kad žaidėjas kamuolį turi, jei kamuolys laikomas pakeltoje virš vandens rankoje (4 piešinys), arba kada žaidėja plaukia su kamuoliu rankoje arba kai liečia gulinti ant vandens paviršiaus kamuolį (5 piešinys). Tačiau kamuolio varymas (driblingas) (6 piešinys) nėra kamuolio „turėjimas“.



pieš. 4



pieš. 5,6

Įprasta stabdymo (trukdymo) forma – kai žaidėjas plaukia per savo varžovo kojas (7 piešinys), tuo trukdydamas normaliam kojų darbui. Kitas stabdymo (trukdymo) būdas – plaukimas per varžovo pečius. Svarbu atsiminti, kad pražanga už stabdymą (trukdymą) gali būti nubaustas ir turintis kamuolį žaidėjas. Pavyzdžiui, 8 piešinyje matome, kaip žaidėjas viena ranka laiko kamuolį, o kita – bando jėga atsistumti nuo varžovo. 9 piešinyje matome, kaip turintis kamuolį žaidėjas prasižengia atsistumdamas nuo varžovo galva.

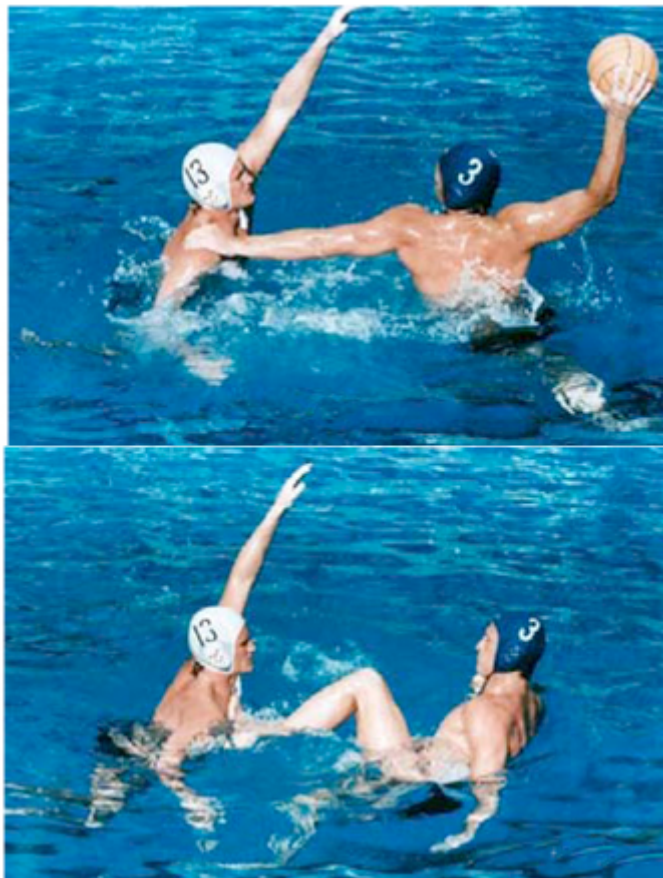


pieš.7,8,9,10

Atkreipkite dėmesį į 8 ir 9 piešinius, nes bet koks grubus stiprus tyčinis toks, turinčio kamuolį, žaidėjo judesys gali būti įvertintas kaip smūgis ar grubus žaidimas; taigi piešiniuose pavaizduotos paprastos stabdymo (trukdymo) pražangos, be grubių judesių ar smūgių. Žaidėjas taip pat gali prasižengti ir neturėdamas (neliesdamas) kamuolio. 10 piešinyje matome žaidėją, kuris sąmoningai atitveria (blokuoja) savo varžovą kūnu ir išskėstomis į šalis rankomis, taip neleisdamas jam priartėti prie kamuolio. Ši pražanga dažniausiai fiksuojama netoli aikštės ribojančių linijų.

83. Stūmimas ar atsistūmimas (atsispyrimas) nuo neturinčio kamuolį varžovo.

Pastaba. Atsistūmimas gali būti atliekamas įvairiais būdais, pavyzdžiui ranka (11 piešinys) arba koja (12 piešinys).



pieš. 11, 12

„Už veiksmą piešiniuose pavaizduotose atvejuose“ žaidėjas baudžiamas paprasta pražanga – skiriamas laisvas metimas. Tačiau aikštės teisėjai turi būti dėmesingi atskirdami atsistūmimą pėda nuo smūgio – tai jau grubi pražanga ar netgi grubus elgesys. Jei prasižengiančiojo žaidėjo pėda liečia varžovą judesio pradžioje, tai bus atsistūmimas, tačiau jei judesys prasidėjo iki kontakto su varžovu, tai teisėjas turėtų traktuoti kaip smūgį.

84. Turinčios kamuolį komandos žaidėjo pražanga pagal V20.9. punktą (stabdymas ar kitoks trukdymas laisvai judėti) ar V20.10. punktą stūmimas at atsistūmimas nuo varžovo prieš atliekant laisvą metimą, metimą nuo vartų ar kampinį.

85. Nuošalė. Nuošalė fiksuojama jei puolančiosios komandos žaidėjas, aplenkęs kamuolį, atsiduria varžovo 2 metrų zonoje. Tačiau nuošalė nefiksuojama, jei puolančios komandos žaidėjas, būdamas varžovo 2 metrų zonoje, yra toliau nuo varžovų vartų nei kamuolio linija. (Kamuolio linija – tai įsivaizduojama linija išvesta nuo kamuolio statmenai aikštės šoninei linijai). Nuošalės nebus ir tuo atveju, jei puolėjas turėdamas kamuolį varžovo 2 metrų zonoje perduos jį kitam žaidėjui, esančiam už kamuolio linijos, o šis mes į vartus iš karto be pauzės, pirmajam žaidėjui dar nepalikus 2 metrų zonos.

Pastaba. Jeigu antrasis žaidėjas, gavęs kamuolį, nemeta į vartus, žaidėjas perdavęs jam kamuolį turi tuoj pat palikti 2 metrų zoną, kitaip jis bus nubaustas pagal šią taisyklę.

86. 5 metrų baudinio metimas kitaip, nei nurodyta šiose taisyklėse.

Pastaba. Apie 5 metrų baudinio metimą žiūrėti V23.4. punktą

87. Per ilgas delsimas metant laisvą metimą, metimą nuo vartų ar kampinį.

Pastaba. Žiūrėti pastabą prie V16.2. punkto.

88. Vartininko buvimas ar kamuolio lietimas už vidurio linijos.

89. Kamuolio išmetimas už aikštės ribų, taip pat jei kamuolys atšoka nuo aikštės kraštų (linijų) virš vandens.

90. Jei komanda kontroliuoja kamuolį ilgiau nei 30 sekundes gryno žaidimo laiko, nesmūgiuodama į varžovo vartus. Laikininkas, kontroliuojantis atakos trukmę, laiką pradeda skaičiuoti iš naujo kai:

- a) kamuolys atitrūksta nuo metančiojo į vartus rankos. Jeigu kamuolys atšoka nuo vartų virpstų, skersinio ar vartininko, atakos laikas nepradedamas skaičiuoti iš naujo tol, kol kamuolio nepradės kontroliuoti viena iš komandų;
- b) kamuolį pradeda kontroliuoti varžovo komanda. Jei varžovas tik paliečia skriejanti kamuolį ore, tai nėra kamuolio „kontrolė“;
- c) žaidimas atnaujinamas pašalinus žaidėją iš aikštės, paskyrus 5 metrų baudinį, metimą nuo vartų, kampinį ar ginčą.

Gera matomi laikrodžiai turi rodyti laiką, likusi atakai (mažėjančia tvarka).

Pastaba. Laikininkas ir aikštės teisėjas turi nuspręsti buvo ar ne metimas į vartus ar ne, tačiau aikštės teisėjo sprendimas – lemiamas.

91. Pasyvus žaidimas

Pastabos. Aikštės teisėjui visada leidžiama skirti pražangą pagal šią taisyklę ir tuo atveju jei 30 sekundės skirtos atakai dar nepraėjo. Pasyvus žaidimas turi būti fiksuojamas jei, varžovo aikštės pusėje esantis žaidėjas meta kamuolį savo komandos vartininkui, vieninteliam iš komandos esančiam savo komandos aikštės pusėje.

Aikštės teisėjai prieš nubausdami už šios taisyklės pažeidimą paskutinę minutę, turi įsitikinti, kad pasyviai žaidžiama sąmoningai.

V21 Grubi pražanga

92. Grubi pražanga skiriama už taisyklių pažeidimus, išvardintus punktuose V21.4. – V21.17. Prasižengusio žaidėjo komanda baudžiama laisvu metimu, kurį atlieka varžovai (jeigu taisyklės nenumato kitaip), o prasižengęs žaidėjas šalinamas iš aikštės.

93. Pašalintas žaidėjas privalo plaukti trumpiausiu keliu į pašalinimų ir sugrįžimo zoną už savo vartų linijos neišlipdamas iš vandens. Jeigu pašalintas žaidėjas išlipo iš vandens (išskyrus atvejį, kai į aikštę jau įėjo jį pakeitęs žaidėjas), tai jis baudžiamas už šį nusižengimą pagal V21.11. taisyklę (Nepagarba).

Pastabos. Pašalintas iš aikštės žaidėjas (įskaitant ir pašalintus pagal taisykles iki rungtynių pabaigos) turi likti vandenyje ir plaukti trumpiausiu keliu (leidžiama ir po vandeniu) į pašalinimų ir sugrįžimo zoną už savo vartų linijos netrukdydamas žaidimui. Pašalintas žaidėjas gali išplaukti iš aikštės kirsdamas galinę liniją bet kurioje vietoje, įskaitant plotą tarp vartų virpstų, su sąlyga, jei nejudinami vartai ar vartų įtvirtinimai.

Atplaukusiam į pašalinimų ir sugrįžimo zoną, pašalintam žaidėjui (ar jį keičiančiam žaidėjui) leidžiama įeiti į aikštę pagal šias taisykles tik po to, kai pašalintas žaidėjas bus aiškiai matomas

vandens paviršiuje minėtos zonos ribose. Tačiau, pašalintam žaidėjui nebūtina pasilikti šioje zonoje, laukiant kol jį keičiantis žaidėjas bus pasiruošęs įeiti į aikštę.

94. Pašalintam iš aikštės žaidėjui ar jį keičiančiam žaidėjui leidžiama sugrįžti (įeiti) į aikštę iš pašalinimų ir sugrįžimo zonos prie savo vartų linijos su sąlyga, jei:

- a) jis gavo signalą iš sekretoriaus ar aikštės teisėjo;
- b) jis neatsispirs ir nenušoks nuo baseino krašto (bortelio) ar žaidimo aikštės;
- c) jis nepalies vartų įtvirtinimų;
- d) keičiantis žaidėjas sulaukė pašalinto žaidėjo pašalinimų ir sugrįžimų zonoje prie savo vartų linijos.

Po įvarčio pašalintas žaidėjas ar jį keičiantis žaidėjas gali sugrįžti (įeiti) į aikštę iš bet kurios vietos. Visi šie nurodymai privalomi ir žaidėjui, kuris keičia pagal taisyklės trečia kartą ar kitaip iki rungtynių pabaigos su keitimu pašalintą žaidėją.

Pastabos. Aikštės teisėjas neleidžia įeiti į aikštę keičiančiam žaidėjui, o sekretorius nesianalizuos 20 sekundžių pašalinimo laiko pabaigos tol, kol pašalintas žaidėjas neatsidurs pašalinimų ir sugrįžimo zonoje prie savo vartų linijos. Tai galioja ir žaidėjui, kuris keičia komandos draugą pašalintą iki rungtynių pabaigos. Jeigu pašalintas žaidėjas negrįžta į savo pašalinimų ir sugrįžimų zoną, keičiančiam žaidėjui neleidžiama įeiti į aikštę iki įvarčio arba kėlinio pabaigos.

Signalizuoti pašalintam žaidėjui ar jį keičiančiam žaidėjui įeiti į aikštę turi gynybos zonos teisėjas. Tačiau ir atakos zonos teisėjas gali padėti savo kolegai duoti tokį signalą. Bet kurio aikštės teisėjo signalas šiuo atveju galioja. Jeigu aikštės teisėjas įtaria, kad žaidėjas įėjo į aikštę neleistinai ar dėl to signalizuoja vartų linijos teisėjas, aikštės teisėjas turi įsitikinti, kad nedavė signalo įeiti.

Prieš duodamas signalą įeiti pašalintam žaidėjui ar jį keičiančiam žaidėjui, gynybos zonos teisėjas turi akimirsnį luktelėti ar atakos zonos teisėjas negrąžins kamuolio varžovo komandai.

Kėlinio pabaiga nereiškia, kad kamuolį kontroliuoja kita komanda, todėl pašalintas žaidėjas ar jį keičiantis žaidėjas galės įeiti į aikštę tik tuo atveju, jei kito kėlinio pradžioje plaukimą dėl kamuolio laimės to žaidėjo komanda. Jeigu, pasibaigus kėliniui, žaidėjo pašalinimo laikas nesibaigė, prieš pradėdami kitą kėlinį aikštės teisėjai ir sekretorius turi užtikrinti komandose reikiamą žaidėjų skaičių.

Pastaba. Pastovios tyčinės pražangos suprantamos kaip žaidimas neatitinkantis šių taisyklių dvasios. Toleruojant tokias pražangas, rungtynės gali tapti nekontroliuojamos. Tačiau pastovios tyčinės pražangos yra visiškai skirtingas dalykas ir nėra susijusios su „pastoviomis paprastomis pražangomis“.

95. Žaidėjo išlipimas iš vandens arba sėdėjimas ar stovėjimas ant baseino krašto (bortelio) ar laiptelių žaidimo metu, išskyrus traumas, ligas, nelaimingo atsitikimo ar sužeidimo atvejus taip pat aikštės teisėjui leidus.

96. Laisvo metimo, metimo nuo vartų ar kampinio atlikimo trukdymas, įskaitant šiuos atvejus:

- a) tyčinis kamuolio atmetimas ar kamuolio sulaikymas trukdant normaliai žaidimo eigai;
- b) bet koks bandymas žaisti su kamuoliu, kol šis neatitrūko nuo matančiojo žaidėjo rankos.

Pastabos. Žaidėjas negali būti baudžiamas pagal šią taisyklę, jeigu, būdamas po vandeniu, negirdėjo švilpuko. Aikštės teisėjas turi nuspręsti ar žaidėjo veiksmas yra sąmoningas.

Trukdymas atlikti metimą gali būti daromas netiesiogiai, kai kamuolys nustumiamas sulaikomas ar kitaip trukdoma pasiekti kamuolį žaidėjui, atliekančiam metimą. Taip pat blokuojant (uždengiant) kamuolio metimo kryptį (13 piešinys) ar kliudant varžovą metimo judesio metu (14 piešinys).



pieš.13,14

Apie trukdymą metant 5 metrų baudinį žiūrėkite taip pat V21.16. punktą.

97. Tyčinis taškymas į varžovo veidą.

Pastabos. Taškymas dažnai naudojamas kaip ne itin garbingas taktinis veiksmas, tačiau dažniausiai baudžiama tik už aiškų taškymą, kai varžovai yra vienas prieš kitą (15 piešinys).



Pieš.15

Vienok kartais žaidėjai, ne taip akivaizdžiai, rankomis sukelia savotišką vandens uždangą, matyt, be konkrečių tikslų, o tik mėgindami uždengti aikštės vaizdą varžovui, kuris ketina perduoti kamuolį ar mesti į vartus.

Už tyčinį taškymą žaidėjas šalinamas iš aikštės pagal V21.6. punktą arba skiriamas 5 metrų baudinys pagal V22.2. punktą, jeigu žaidėjas į kurį taškomą yra 5 metrų zonoje ir ruošiasi mesti į vartus. Ar žaidėją šalinti iš aikštės, ar skirti 5 metrų baudinį, sprendžiama tik pagal atakuojančio žaidėjo buvimo vietą ir veiksmus. Šiuo atveju nesvarbu ar prasižengiantis žaidėjas yra 5 metrų zonoje ar už jos ribų.

98. Neturinčio kamuolio varžovo laikymas, skandinimas ar traukimas atgal. „Turėti“ – reiškia laikyti, pakelti, nešti ar liesti kamuolį. Kamuolio varymas (driblingas) nėra „turėjimas“.

Pastaba. Siekiant tinkamos ir teisingos rungtynių baigties bei gero rungtynių bendro vaizdo, labai svarbu teisingai traktuoti šią taisyklę. Taisyklė pateikta aiškiai ir tiksliai, todėl turi būti suprantama vienareikšmiškai: neturinčio kamuolio varžovo laikymas (16 piešinys), skandinimas (17 piešinys) ar traukimas atgal (18 piešinys) yra grubi pražanga.



Pieš. 16



pieš. 17



pieš.18

Svarbu, kad aikštės teisėjai šią taisyklę taikytų teisingai, be asmeninės laisvos interpretacijos, neperžengiant šiurkštaus žaidimo ribų. Taip pat aikštės teisėjai turi žinoti, kad už V21.7. taisyklės pažeidimą 5 metrų zonoje, dėl kurio nebuvo įmestas tikėtinas įvartis, baudžiama 5 metrų baudiniu.

99. Tyčinis varžovo spardymas ar mušimas arba neleistini judesiai, ketinant spirti ar suduoti.

Pastabos. Spirti mušti ar suduoti galima įvairiais būdais. Tai gali padaryti ir žaidėjas, kurio komanda kontroliuoja kamuolį, ir jo varžovas. Šiuo atveju nesvarbu, žaidėjas ar jo komanda pražangos metu turėjo kamuolį ar ne. Svarbūs yra prasižengiančiojo žaidėjo veiksmai, įskaitant ir neleistinus judesius, ketinant spirti ar suduoti, netgi ir be fizinio kontakto.

Vieni iš rimčiausių tokių nusižengimų yra smūgis alkūne atgal (19 piešinys), galintis rimtai traumuoti varžovą.



pieš.19

Taip pat rimta trauma gali pasibaigti tyčinis žaidėjo galvos judesys atgal nukreiptas arti esančiam varžovui į veidą. Šiais atvejais, aikštės teisėjui teisingiau prasižengusįjį bausti pagal V21.10 taisyklės punktą (Brutalus veiksmas), nei pagal V21.8. punktą.

100. Nesportiškas elgesys, įskaitant necenzūrišką kalbą, šiurkštų žaidimą, pastovų tyčinį prasižengimą ir pan. Prasižengęs žaidėjas šalinamas iš aikštės iki rungtynių pabaigos su teise jį pakeisti po bent vieno įvykio iš išvardintų.

101. Brutalus veiksmas (įskaitant spyrį ar smūgį arba bandymą spirti ar smūgiuoti turint piktavališką tikslą) prieš varžovą ar oficialų asmenį (teisėją, delegatą) visų rungtynių metu (įskaitant stabdymus ir minutes pertraukėles, bei pertraukas tarp kėlinių). Prasižengęs žaidėjas šalinamas iš aikštės iki rungtynių pabaigos be teisės jį pakeisti.

Pastabos. Paskutinę rungtynių minutę, aikštės teisėjas gali susilaikyti nuo brutalaus veiksmo fiksavimo kol kamuolio nepradės kontroliuoti kita komanda.

Ši taisyklė taip pat galioja, jeigu brutalus veiksmas įvykdytas pertraukų tarp kėlinių metu, tik šiuo atveju neskiriamas laisvas metimas. Prasižengęs žaidėjas šalinamas iš aikštės iki rungtynių pabaigos be teisės jį pakeisti, ir šio žaidėjo komanda tęsia rungtynes turėdama vienu žaidėju mažiau. Tačiau šios nuostatos netaikomos, jei rungtynės faktiškai dar neprasidėjo.

Jeigu brutalų veiksmą bet kuriuo rungtynių metu įvykdo neesantis aikštėje atsarginis žaidėjas, jis šalinamas iš aikštės be teisės pakeisti.

Komandos kapitonas savo nuožiūra nurodo vienam iš jo komandos žaidėjų palikti aikštę ir komandą tęsia rungtynes turėdama vienu žaidėju aikštėje mažiau. Žaidėjas, kuris turėjo palikti aikštę dėl šio įvykio, gali vėliau dalyvauti rungtynėse, asmeninė pražanga dėl šio įvykio į protokolą jam nėra įrašoma.

102. Atsisakymas paklusti ar nepagarba aikštės teisėjui ar pareigūnui. Prasižengęs žaidėjas šalinamas iš aikštės iki rungtynių pabaigos su teise jį pakeisti po bent vieno įvykio iš išvardintų V21.3. punkte.

Pastaba. Jeigu komandos narys nepagarbiai pasielgia prieš atnaujinant žaidimą po varžovų pelnyto įvarčio ar pertraukų tarp kėlinių metu, jis šalinamas iš aikštės iki rungtynių pabaigos, tačiau jo komanda tęsia rungtynes septyniese.

103. Žaidėjo, kurio komanda nekontroliuoja kamuolio, bet kuri iš šių pražangų prieš laisvą metimą, metimą nuo vartų, kampinį ar 5 metrų baudinį, ar kiekvienos komandos žaidėjo bet kuri iš šių pražangų prieš ginčytino kamuolio išmetimą:

V20.9. – stabdymas ar kitoks trukdymas laisvai judėti varžovui;

V20.10. – stūmimas ar atsistūmimas (atsispyrimas) nuo varžovo;

V21.4.-V21.11 – grubi pražanga.

Paskirtas metimas (įskaitant ir ginčą) lieka galioti, žaidėjas turi būti šalinamas iš aikštės iki rungtynių pabaigos.

104. Abiejų komandų žaidėjų bet kuri iš šių pražangų, jei prasižengia vienu metu, prieš laisvą metimą, metimą nuo vartų, kampinį, 5 metrų baudinį ar ginčą:

V20.9. stabdymas ar kitoks trukdymas laisvai judėti varžovui;

V20.10. stūmimas ar atsistūmimas (atsispyrimas) nuo varžovo;

V21.4.-V21.11 – grubi pražanga.

Abu žaidėjai šalinami iš aikštės ir skiriamas ginčas, išskyrus atvejį, kai prasižengiama vienu metu prieš 5 metrų baudinio metimą – baudinys vis tiek metamas. Kada taisyklės tai numato, žaidėjai turi būti šalinami iš aikštės iki rungtynių pabaigos.

Pastabos. Šiuo atveju, laimėjus ginčą vienai iš komandų, nereiškia, kad ta komanda perėmė kamuolį. Žaidėjams, kurie buvo pašalinti iš aikštės pagal šią taisyklę, negali būti leidžiama sugrįžti kol neįvyks bent vienas V21.3. punkte įvykis.

Tačiau tai galioja tik tiems dviem žaidėjams, kurie buvo pašalinti iš aikštės vienu metu – kiti žaidėjai, kurie buvo pašalinti iš aikštės dar anksčiau, gali sugrįžti, jeigu ginčą laimėjo jų komanda.

Net jeigu dviems žaidėjams, kurie buvo pašalinti iš aikštės pagal šią taisyklę, jau galima sugrįžti į aikštę, tačiau jie dar neatplaukė į pašalinimų – sugrįžimų zoną, gynybos zonos teisėjas gali signalizuoti sugrįžimą į aikštę kai tik bet kuris iš šių žaidėjų bus pagal taisyklės pasiruošęs sugrįžti. Aikštės teisėjas neturi laukti, kol sugrįžti bus pasiruošę abu žaidėjai.

105. Žaidėjo, kurio komanda kontroliuoja kamuolį, grubi pražanga (V21.4. – V21.11 taisyklių punktai) prieš laisvą metimą, metimą nuo vartų, kampinį ar 5 metrų baudinį, išskyrus kai:

- a) žaidėjas, kada taisyklės tai numato, turi būti pašalintas iš aikštės iki rungtynių pabaigos;
- b) buvo prasižengta 5 metrų baudinio metu – baudinys lieka galioti.

106. Pašalinto iš aikštės žaidėjo ar keičiančio žaidėjo neleistinas sugrįžimas (įėjimas) į aikštę, įskaitant šiuos atvejus:

- a) kai žaidėjas įėjo (sugrįžo) į aikštę be sekretoriaus ar aikštės teisėjo signalo;
- b) žaidėjas sugrįžo (įėjo) į aikštę iš kitos vietos nei savo keitimų ir sugrįžimų zona, išskyrus atvejus, kai taisyklės numato skubų keitimą;
- c) jei žaidėjas išoko į aikštę arba atsispyrė (atsistūmė) nuo baseino krašto, ar aikštės kraštų;
- d) jeigu buvo išjudinti vartų įtvirtinimai.

Jeigu taip buvo prasižengta paskutinę rungtynių minutę, paskutinę pratęsimo antrojo kėlinio minutę ar bet kada trečiojo pratęsimo kėlinio metu, prasižengęs žaidėjas šalinamas iš aikštės iki rungtynių pabaigos su teise jį pakeisti po bent vieno įvykio iš išvardintų V21.3. punkte, o varžovų komandai suteikiama teisė mesti 5 metrų baudinį.

Pastaba. Neleistinas įėjimas (sugrįžimas) į aikštę fiksuojamas ir tada, jei žaidėjas įėjo (sugrįžo) į aikštę negavęs aikštės teisėjo signalo, nors šis teisėjas turėjo duoti tokį signalą anksčiau.

107. Trukdymas atlikti 5 metrų baudinį. Prasižengęs žaidėjas šalinamas iš aikštės iki rungtynių pabaigos su teise jį pakeisti po bent vieno įvykio iš išvardintų V21.3. punkte, o 5 metrų baudinys kartojamas arba, jeigu buvo pelnytas įvartis, lieka galioti.

Pastaba. Dažniausiai pasitaikanti pražanga šiuo atveju yra, kai varžovas bando stumtelėti žaidėją, metantį 5 metrų baudinį. Aikštės teisėja privalo užtikrinti, kad visi žaidėjai būtų ne mažesniu nei 2 metrų atstumu nuo metančiojo – tai padės išvengti tokių pražangų. Aikštės teisėjas taip pat turi leisti užimti arčiausias pozicijas prie metančiojo žaidėjo besiginančios komandos žaidėjams.

108. Jeigu besiginančios komandos vartininkas neužima taisyklėse numatytos vietos ant vartų linijos 5 metrų baudinio atlikimo metu, po to, kai aikštės teisėjas jau vieną kartą buvo įspėjęs vartininką dėl šio pažeidimo. Bet kuris kitas besiginančios komandos žaidėjas gali užimti vartininko, tačiau gali rungtyniauti be tik vartininkui leidžiamų veiksmų ir apribojimų.

109. Kai kiekvienos komandos žaidėjas grubiai prasižengia vienu metu, arba vienu metu yra nubaudžiami 5 metrų baudiniu rungtynių faktinio laiko metu, abu žaidėjai šalinami iš aikštės ir skiriamas ginčas.

Pastaba. Taip pat žiūrėti pastabas prie V21.13. punkto.

110. Žaidėjo pašalinimo laikas pradedamas skaičiuoti iš karto po to, kai kamuolys atitrūksta nuo atliekančiojo laisvą metimą rankos, arba kai kamuolys paliečiamas išmetus ginčą.

111. Jeigu pašalintas iš aikštės žaidėjas tyčia trukdo žaidimui, įskaitant vartų įtvirtinimo judinimą, skiriamas 5 metrų baudinys varžovų komandos naudai, o prasižengusiam žaidėjui įrašoma dar viena asmeninė pražanga. Jeigu pašalintas iš aikštės žaidėjas tuoj pat nepradedą plaukti iš aikštės, teisėjas tai gali traktuoti kaip šios taisyklės pažeidimą.

112. Jeigu rungtynėse skiriamas pratęsimas, bet kurio žaidėjo pašalinimo laikas toliau skaičiuojamas prasidėjus pratęsimui. Asmeninės pražangos, paskirtos pagrindinio laiko metu, galioja pratęsimo metu, o bet kuris žaidėjas, kuris pagal taisykles buvo pašalintas iki rungtynių pabaigos, negali sugrįžti į aikštę ir pratęsimo metu.

V22 Baudinio pražanga

113. Baudinio pražanga skiriama už taisyklių pažeidimus, išvardintus punktuose V22.2. – V22.9. Į prasižengusiojo žaidėjo komandos vartus skiriamas 5 metrų baudinys, kurį meta varžovai.

114. Besiginančios komandos žaidėjo bet kokia pražanga 5 metrų zonoje dėl kurios nebuvo pelnytas galimas įvartis.

Pastabos. Be kitų pražangų, dėl kurių nebuvo pelnyti galimi įvarčiai, pražangos pažeidžiant šią taisyklę yra šios:

- a) jei vartininkas ar kitas besiginantis žaidėjas išjudina vartus, ar kitaip pakeičia jų įrengimo vietą (20 piešinys);
- b) jei besiginančios komandos žaidėjas paliečia kamuolį dvejomis rankomis (21 piešinys);
- c) jei besiginančios komandos žaidėjas smūgiuoja į kamuolį suspaustu kumščiu (22 piešinys);



d)



pieš.20,21,22

- e) jei vartininkas ar kitas besiginančios komandos žaidėjas skandina kamuolį kovos su varžovu metu.

Svarbu pažymėti, kad pražangos, aprašytos aukščiau ir kitos pražangos, kaip antai laikymas, traukimas atgal, trukdymas laisvai judėti ir t.t., už kurias paprastai baudžiama laisvu metimu (jei reikia, pašalina iš aikštės), tampa baudinio pražangomis, jeigu prasižengiama ginantis 5 metrų zonoje ir dėl šios pražangos nepelnomas galimas įvartis.

115. Besiginančios komandos žaidėjo spyriai ar smūgiai varžovui arba brutalus veiksmas 5 metrų zonoje. Brutalaus veiksmo atveju, prasižengęs žaidėjas taip pat šalinamas iš aikštės iki rungtynių pabaigos be teisės jį pakeisti, be to skiriamas 5 metrų baudinys.

116. Pašalinto iš aikštės žaidėjo tyčinis trukdymas žaisti, įskaitant vartų įrengimo judinimą.

117. Jei vartininkas ar kitas besiginančios komandos žaidėjas visiškai nusuka į šoną ar apverčia vartus, kad išvengtų galimo įvarčio. Prasižengęs žaidėjas taip pat šalinamas iš aikštės su teise jį pakeisti po bent vieno iš išvardintų V21.3. punkte.

118. Neleistinas pašalinto iš aikštės žaidėjo ar keičiančio žaidėjo įėjimas į aikštę prieš pašalinimo laiko pabaigą ar šiam laikui pasibaigus, siekiant sutrukdyti pelnyti galimą įvartį. Prasižengęs žaidėjas taip pat jeigu reikia privalo palikti aikštę, kol pasibaigs jo pašalinimui skirtas likęs laikas.

Pastaba. Šiomis aplinkybėmis, jeigu puolanti komanda atakuoja varžovų vartus, aikštės teisėjas turi palaukti prieš stabdydamas žaidimą. Jeigu įvartį pavyko įmesti, 5 metrų baudinys neskiriamas, tačiau prasižengęs žaidėjas baudžiamas asmenine pražanga. Jeigu įvarčio nepavyko įmesti, aikštės teisėjas turi tuojau pat skirti 5 metrų baudinį kaip nurodyta šiame taisyklių punkte.

119. Pašalinto iš aikštės žaidėjo ar keičiančio žaidėjo neleistinas įėjimas į aikštę paskutinę rungtynių minutę, paskutinę pratęsimo antro kėlinio minutę ar bet kuriuo metu per pratęsimo trečiąjį kėlinį. Prasižengęs žaidėjas taip pat šalinamas iš aikštės iki rungtynių pabaigos su teise jį pakeisti po bent vieno įvykio iš išvardintų V21.3. punkte.

120. Žaidėjo ar keičiančio žaidėjo, pagal taisykles neturinčio teisės dalyvauti rungtynėse kalbamuoju momentu, įėjimas į aikštę. Prasižengęs žaidėjas taip pat šalinamas iš aikštės iki rungtynių pabaigos su teise jį pakeisti, kaip numatyta, po bent vieno įvykio iš išvardintų V21.3. punkte. Ši taisyklė negalioja tuo atveju, jeigu pašalintas iš aikštės ar keičiantis žaidėjas sugrįžta (įeina) į aikštę prieš bent vieną įvykį iš išvardintų V21.3. punkte.

Pastaba. Jeigu pašalintas iš aikštės žaidėjas ir keičiantis žaidėjas kartu įeina į aikštę po anksčiausio įvykio iš išvardintų V21.3. punkte, pagal šią taisyklę baudžiamas tas, kuris įėjo paskutinis. Jeigu abu žaidėjai įėjo vienu metu – baudžiamas keičiantis žaidėjas.

121. Nekontroliuojančios kamuolio komandos trenerio paprašymas minutės pertraukėlės, ar kiti komandos atstovų veiksmai dėl kurių nebuvo pelnytas galimas įvertis. Už šią pražangą skiriamas 5 metrų baudinys, tačiau asmeninė pražanga nefiksuoja.

V23 Baudinio atlikimas

122. Baudinį gali mesti bet kuris jį uždirbusios komandos žaidėjas, išskyrus vartininką, iš bet kurios vietos nuo varžovo 5 metrų linijos.

123. Visi žaidėjai turi nebūti 5 metrų zonoje ir gali išsidėstyti ne arčiau kaip 2 metrai nuo baudinį metančio žaidėjo. Būti šalia metančiojo žaidėjo pirmumo teisę turi besiginančios komandos žaidėjai – po vieną iš kiekvienos pusės. Besiginančios komandos vartininkas turi užimti padėtį tarp vartų virpstų, tačiau ne viena jo kūno dalis negali būti už vartų linijos aikštės pusėje virš vandens. Jeigu vartininko nėra aikštėje, kitas žaidėjas gali užimti jo vietą, tačiau be vartininko ypatingų teisių ir apribojimų.

124. Kai aikštės teisėjas, kontroliuojantis baudinio atlikimą, įsitikina, kad žaidėjai yra leistinose vietose, jis, švilpuku ir vienu metu atliekamu rankos mostu iš vertikalios į horizontalę padėtį, duoda signalą atlikti baudinį.

Pastaba. Rankos mostas, kuris atliekamas kartu su švilpuko signalu sudaro sąlygas atlikti baudinį pagal taisykles bet kokios aplinkybėmis, netgi esant dideliame žiūrovų triukšmui. Kai ranka yra pakelta, metimą atliekantis žaidėjas susikoncentruos, nes jis žino, kad signalas metimui bus duotas tuoj pat.

125. Žaidėjas metantis baudinį privalo turėti kamuolį ir tuoj pat mesti jį tiesiai į vartus nepertraukiamu judesiu. Žaidėjas gali atlikti metimą pakėlęs kamuolį nuo vandens (23 piešinys) arba laikydamas kamuolį pakeltoje rankoje (24 piešinys).



pieš.23,24

Taip pat kamuolį galima laikyti stovint nugara į vartus, ruošiantis metimui į priekį, tačiau su sąlyga, kad judesys nebus pertrauktas tol kol kamuolys atitrūks nuo metančiojo rankos.

Pastaba. Taisyklės nedraudžia mesti baudinį stovint nugara į vartus, taip pat leidžiama daryti pilną ar pusinį apsisukimą.

126. Jeigu kamuolys atšoka į aikštę nuo vartų virpstų, skersinio ar vartininko, kitam žaidėjui nėra būtina paliesti jį prieš įmetant įvartį.

127. Jeigu kėlinio pabaigos signalas sutampa su aikštės teisėjo signalu skirti 5 metrų baudinį, visi žaidėjai, išskyrus baudinio atlikėją ir besiginančios komandos vartininką, turi išlipti iš vandens prieš baudinio atlikimą. Šioje situacijoje, kamuoliui atšokus į aikštę nuo vartų virpstų, skersinio ar vartininko, žaidimas iš karto sustabdomas.

V24 Asmeninės pražangos

128. Asmeninė pražanga turi būti registruojama kiekvienam žaidėjui, kuris yra šalinamas iš aikštės ar nubaudžiamas 5 metrų baudiniu. Aikštės teisėjas turi parodyti sekretoriui prasižengusio žaidėjo kepuraitės numerį.

129. Trečia kartą nubaustas asmenine pražanga, žaidėjas šalinamas iš aikštės iki rungtynių pabaigos su teise jį pakeisti po bent vieno įvykio iš išvardintų V21.3. punkte. Jeigu trečioji asmeninė pražanga yra baudinio pražanga, keičiantis žaidėjas į aikštę turi įeiti tuoj pat.

V25 Nelaimingas atsitikimas, trauma, liga

130. Žaidėjui rungtynių metu leidžiama išlipti iš vandens, sėdėti ar stovėti ant laiptelių ar bortelių tik jei tas žaidėjas yra traumotas, nelaimingo atsitikimo, ligos atveju arba teisėjui leidus. Žaidėjas

išlipęs iš vandens teisėtai gali sugrįžti į aikštę iš keitimų ir sugrįžimų zonos prie savo vartų linijos, po atitinkamo rungtynių sustabdymo, aikštės teisėjui leidus.

131. Jeigu žaidėjas kraujuoja, aikštės teisėjas turi tuoj pat nurodyti jam išeiti iš aikštės. Keičiantis žaidėjas įeina į aikštę iš karto, o rungtynės tęsiamos be sustabdymo. Kai kraujavimas buvo sustabdytas, minėtas žaidėjas galės sugrįžti į aikštę įprasta tvarka.

132. Nelaimingo atsitikimo, traumos ar ligos, išskyrus kraujavimą, atveju aikštės teisėjas savo nuožiūra gali sustabdyti rungtynes ne ilgiau kaip trims minutėms. Šiuo atveju aikštės teisėjas informuoja laikininką apie savo sprendimą. O laikininkas fiksuoja pauzės laiką.

133. Jeigu rungtynės buvo sustabdytos dėl nelaimingo atsitikimo, traumos, ligos ar kitos nenumatytos priežasties, komanda kontroliavusi kamuolį sustabdymo metu, atnaujinus rungtynes toliau žaidžia iš tos pačios vietos, kur kamuolys buvo rungtynes sustabdant.

134. Išskyrus V25.2. punkto aplinkybes (kraujavimas), žaidėjui negali būti leidžiama sugrįžti į aikštę iki rungtynių pabaigos, jeigu jis buvo pakeistas kitu žaidėju.

Priedas A aikštės teisėjams

Instrukcijos, teisėjaujant dviems aikštės teisėjams

1. Aikštės teisėjai absoliučiai kontroliuoja rungtynes ir turi lygias teises fiksuoti pražangas ir 5 metrų baudinius. Teisėjų nuomonių skirtumas nesuteikia pagrindo protestams ar apeliacijoms.
2. Organizacija ar asmuo skiriantis aikštės teisėjus rungtynėms turi teisę nuspręsti, kurioje pusėje teisėjas pradės rungtynes. Aikštės teisėjai keičiasi pusėmis prieš visus kėlinius, kai komandos pusėmis nesikeičia.
3. Rungtynių ir kiekvieno kėlinio pradžios signalą duoda (sušvilpia) teisėjas, esantis sekretoriato pusėje.
4. Po įvarčio, signalą tęsti rungtynes duoda teisėjas, kontroliavęs ataką, kai buvo įmestas įvartis. Prieš tęsiant rungtynes, teisėjai turi įsitikinti, kad visi žaidėjų keitimai jau atlikti.
5. Kiekvienas aikštės teisėjas turi teisę fiksuoti pražangas bet kurioje aikštės vietoje, tačiau kiekvienas teisėjas turi sutelkti pagrindinį dėmesį puolant vienai iš komandų į žaidimą, vykstantį teisėjui iš dešinės pusės. Teisėjas nekontroliuojantis puolimo (gynybos teisėjas) neturi būti arčiau puolamos komandos vartų, nei toliausiai nuo šių vartų esantis puolančios komandos žaidėjas.
6. Fiksuodamas laisvą metimą, metimą nuo vartų ar kampinį, teisėjas sušvilpia ir abu teisėjai parodo atakos kryptį, kad žaidėjai, esantys skirtinguose aikštės vietose, galėtų iš karto pamatyti, kuri komanda atliks metimą. Teisėjas fiksuojantis įvykį, turi parodyti iš kur metimas turi būti atliekamas, jei kamuolys nėra toje vietoje. Aikštės teisėjai turi naudoti signalus, pavaizduotus priede B, kad parodyti kokią pražangą yra baudžiama.
7. Signalizuoti 5 metrų baudinio metimą turi atakos teisėjas, išskyrus atvejus, kai žaidėjas metantis kairia ranka gali paprašyti gynybos teisėjo signalizuoti.
8. Kai tuo pačiu metu abu teisėjai skiria laisvus metimus tai pačiai komandai, galioja atakos teisėjo sprendimas.
9. Kai tuo pačiu metu abu teisėjai skiria laisvus metimus skirtingoms komandoms, skiriamas ginčas. Ginčytiną kamuolį išmeta atakos teisėjas.
10. Jeigu tuo pat metu vienas teisėjas fiksuoja grubią pražangą, už kurią prasižengęs žaidėjas turi būti šalinamas iš aikštės, o kitas teisėjas fiksuoja 5 metrų baudinio pražangą priešingos komandos žaidėjui – abu prasižengę žaidėjai šalinami iš aikštės, skiriamas ginčas.
11. Kai tuo pačiu metu abu teisėjai fiksuoja pražangas, bet vienas fiksuoja paprastą, o kitas – grubią ar 5 metrų pražangą, galioja grubi pražanga ar 5 metrų baudinys.
12. Kai abiejų komandų žaidėjai grubiai prasižengia vienu metu, prasižengę žaidėjai šalinami iš aikštės, skiriamas ginčas. Nesvarbu ar prasižengta buvo žaidimo ar „mirties“ laiko metu.

13. Jeigu tuo pačiu metu skiriami 5 metrų baudiniai skirtingoms komandoms, pirmoji 5 metrų baudinį meta komanda pražangos metu kontroliavusi kamuolį. Po antrojo 5 metrų baudinio žaidimas tęsiamas išmetant ginčą ant vidurio linijos.

Priedas B Teisėju gestai

A teisėjas nuleidžia ranką nuo vertikalios padėties kartu švilpdamas teisėjo švilpuku parodydamas apie kėlinio pradžią (1,2,3,4, pratęsimo kėlinių), taip pat 5m baudinio metu.

B viena ranka nurodo atakos kryptį, kita ranka nurodo iš kurios vietos turētu būti padėtas kamuolys pražangos metu, ar kampinio metimą.

C parodo apie ginčą. Teisėjas nurodo vietą kur padaryta pražanga ir reikalauja kamuolio.

D parodo apie žaidėjo pašalinimą, Teisėjas nurodo žaidėjui ir paskui pakelia skubiai į sekretoriatą. Teisėjas tada nurodo pašalinto žaidėjo kepuraitės numerį, kad būtų matoma žaidimo aikštei ir sekretoriatui

E parodo vienalaikį dviejų žaidėjų pašalinimą. Teisėjas nurodo abiem rankom dviem žaidėjams, parodo jų pašalinimą ir tolimesni veiksmai kaip punkte **D**.

F parodo apie žaidėjo pašalinimą su keitimu (veiksmai kaip D ir E punktuose). Teisėjas suka rankas vieną apie kitą (veiksmai kaip D ir E punktuose).

G parodo apie žaidėjo pašalinimą be keitimo (veiksmai kaip D ir E punktuose). Teisėjas sukryžiuoja rankas (veiksmai kaip D ir E punktuose).

H parodo apie 5m baudinį, Teisėjas kelia aukštyn ranką su ištiestais penkiais pirštais, tada nurodo prasižengusio žaidėjo kepuraitės numerį aikštei ir sekretoriatui.

I signalizuoja, kad įvartis buvo įmuštas. Teisėjas rankos judesiu ir švilpimu nurodo į aikštės vidurį.

J parodo apie priešininko pašalinimą už grubų žaidėjo laikymą. Teisėjas daro rankom judesį laikydamas riešą vienos rankos kita ranka.

K parodo apie priešininko pašalinimą už grubų žaidėjo skandinimą. Teisėjas daro judesį abiem rankom žemyn, prasidedančiomis nuo horizontalios padėties.

L parodo apie priešininko pašalinimą už grubų pasitraukimą. Teisėjas daro judesį abiem rankom traukimą vertikaliai į savo jo kūną.

M parodo apie priešininko pašalinimą už grubų spyrį į priešininką. Teisėjas daro spyrimo judesį.

N parodo apie priešininko pašalinimą už muštynes. Teisėjas daro rankos judesį su sugniaužtu kumščiu.

O parodo apie priešininko stūmimą ar atsistūmimą nuo priešininko. Teisėjas daro stūmimo judesį.

P parodo paprastą pražangą trukdančią priešininką. Teisėjas daro susikertantį judėjimą viena ranka, horizontaliai kertančia kitą.

Q parodo kamuolio skandinimą. Teisėjas daro horizontalų judesį ranka aukštyn – žemyn.

R parodo žaidimą nuo baseino dugno. Teisėjas kelia ir nuleidžia vieną pėdą.

S parodo kamuolio užlaikymą laisvo metimo metu. Teisėjas kelia ranką kelis kartus pasuktu delnu į viršų.

T parodo dviejų metrų Taisyklės pažeidimą. Teisėjas kelia vieną ranką aukštyn rodančią skaičių 2, kita ranka tiesiama horizontaliai.

U parodo kamuolio kontroliavimo 30 sekundžių pabaigą. Teisėjas suka ranką ratu du tris kartus.

V parodo periodo, laisvą metimą ar kampinį.

W parodo neteisingą žaidimo pradžią (žaidėjų įsirikavimą prie vartų linijos), neteisingą pašalinto žaidėjo sugrįžimą į aikštę.

X parodo laisvą metimą ar kampinį.

Y parodo įvartį.

Z parodo žaidėjo kepuraitės numerį.

